## **BILLARD FINLANDAIS**

Age: A partir de 6 ans

Nombre de joueurs : 2 à 4

Durée : 15 minutes

Matériel: 1 arbalète / 1 palet / 12 quilles / 1 tableau de score + 2 marqueurs

## But du jeu:

Soyez le premier joueur, ou équipe, à atteindre 50 points!

## Règle du jeu :

Disposez les quilles sur le marquage le **plus proche du début de la table** comme indiqué sur le schéma de placement.

(7/9/8)

Le premier joueur envoie le palet à l'aide de l'arbalète sur le groupe de quilles en essayant de les faire tomber. L'arbalète est posée dans l'encoche en début de table et peut se déplacer latéralement afin de trouver le meilleur angle de tir. Il est possible à tout moment de la partie de viser des quilles indirectement en se servant des bords de la table.

Il note ses points :

- <u>Plusieurs quilles sont tombées</u>: **1 point par quille entièrement tombée** (les quilles « à cheval » sur d'autres quilles ou sur le bord de table ne comptent pas !)
- Une quille est tombée : le nombre de points égal à la valeur de la quille.
- Si au moins un quille est sortie de la table : **0 point**.

Il relève ensuite les quilles à **l'endroit où elles se trouvent**. Les quilles sorties de la table sont remises sur le marquage **le plus proche du fond**, à leur place attribuée.

C'est ensuite au joueur suivant de jouer. Si vous jouez par équipe, les joueurs jouent chacun leur tour. Dès qu'un joueur, ou une équipe, obtient **50 points précis, il a gagné**.

## FAUTES :

Si le joueur, ou l'équipe, dépasse les 50 points précis, elle retombe à 25 points,

Si le joueur **ne touche aucune quille**, il y a faute. C'est alors au joueur suivant de jouer. Si un même joueur, ou équipe, ne touche aucune quille lors de **3 lancers de suite, elle est éliminée.** 



Jeux Vagabonds jeuxvagabonds.fr 07.86.39.58.81