

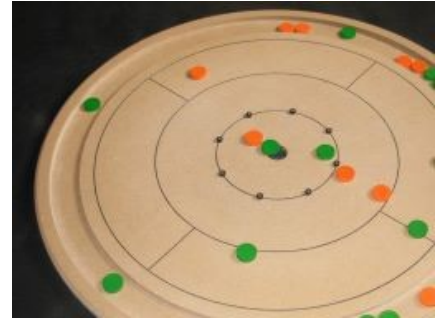
CROKINOLE

Age : A partir de 6 ans

Nombre de joueurs : 2 à 4

Durée : 15 minutes

Matériel : 2 X 12 pions



But du jeu :

Marquez le plus de points en envoyant vos palets sur le crokinole

Règle du jeu

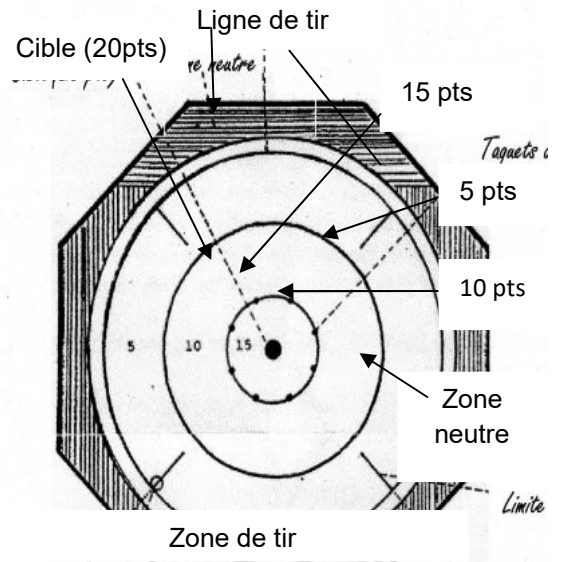
Les joueurs se positionne face autour du crokinole (ou face à face avec votre coéquipier à 2 équipes). Tous les pions sont retirés du plateau. Chacun son tour, les joueurs propulsent un pion de leur couleur depuis leur zone de tir. Le pion doit toucher la ligne de tir.

Cas n°1 : S'il n'y a **aucun pion sur le plateau ou uniquement des pions de sa propre couleur**. Le joueur tente de mettre son pion dans le trou central. S'il y parvient on retire le pion et celui-ci est mis de côté. En cas d'échec le pion doit au moins finir sa course dans la zone des 15 points voir toucher la ligne des 15 points. S'il n'y parvient pas on retire **le pion qui est éliminé** et placé dans la zone neutre. C'est ensuite à l'autre joueur.

Cas n°2 : Il y a des **pions de la couleur adverse** sur le plateau. On doit tenter **d'éjecter les pions adverses** du plateau avant de pouvoir tenter la cible directement. Si on ne parvient pas à éjecter de pion, on doit au moins **toucher un de ceux-ci**, dans le cas contraire le pion mis en jeu est retiré du plateau et placé dans la zone neutre. On peut toucher un pion adverse par **carambolage** (percuter un de ses propres pions avant que celui-ci ne percute le pion adverse). En cas d'échec tous les pions percutés lors du carambolage sont mis hors-jeu. Si à l'issu d'un coup, un pion touche la ligne des 5 points il est mis hors-jeu.

Les joueurs jouent alternativement jusqu'à ce que tous les pions soient joués

Quand tous les pions ont été joués, on compte les points de chaque adversaire (les pions touchant une ligne sont comptés dans la zone inférieure) puis on **soustrait le plus petit score au score le plus grand**. Le résultat obtenu est attribué au vainqueur pour cette manche. Ainsi, un seul joueur marque des points à chaque manche. Le premier joueur à atteindre les **100 points à la fin d'une manche remporte la partie**.



Jeux Vagabonds

jeuxvagabonds.fr

07.86.39.58.81