

# QUORIDOR GEANT

Age : A partir de 6 ans

Nombre de joueurs : 2 ou 4

Durée : 10 minutes

Matériel : 20 planchettes / 4 pions



## But du jeu :

Soyez le premier à faire traverser votre pion de l'autre côté du plateau.

## Règle du jeu

En début de partie, les barrières sont remisées dans leur zone de stockage (10 par joueur à 2 ou 5 par joueurs à 4). Chaque joueur pose son pion au centre de sa ligne de départ.

A tour de rôle, chaque joueur doit :

- Soit **déplacer son pion** : les pions se déplacent d'une case, horizontalement ou verticalement, en avant ou en arrière (les barrières doivent être contournées).

Quand 2 pions se retrouvent en vis-à-vis sur 2 cases voisines non séparées par une barrière, le joueur dont c'est le tour peut sauter son adversaire et se placer derrière lui. Si une barrière est située derrière le pion sauté, le joueur peut choisir de bifurquer à droite ou à gauche du pion sauté. A 4 joueurs, il est interdit de sauter 2 pions d'un coup.

- Soit **poser une barrière** : une barrière doit être posée exactement entre 2 blocs de 2 cases. La pose des barrières a pour but de se créer son propre chemin ou de ralentir l'adversaire, mais il est interdit de lui fermer totalement l'accès à sa ligne de but: il faut toujours lui laisser une solution.

Le premier joueur qui atteint une des 9 cases de la ligne opposée à sa ligne de départ gagne la partie.



**Jeux Vagabonds**

[jeuxvagabonds.fr](http://jeuxvagabonds.fr)

07.86.39.58.81