

LES PAPATTES

Age : A partir de 6 ans

Nombre de joueurs : 2 à 4

Durée : 20 minutes

Matériel : Une corde (La rivière) / 20 palets (4x4 Papattes + 4 Bananes)



But du jeu : Une partie se déroule en plusieurs manches. Une manche se termine lorsque tous les joueurs ont lancé leurs Papattes et leurs bananes. Le gagnant est le joueur qui totalise en premier un score de 25 points ou plus.

1. LANCER DES PAPATTES

A tour de rôle, les joueurs lancent 1 Papatte, il faut toujours la lancer devant sa précédente, sans franchir la rivière et sans tenir compte des autres animaux.

Pensez à toujours laisser de la place entre la patte lancée et la rivière, pour les Papattes qui restent en mains!

Lorsqu'une Papatte lancée touche une Papatte à l'endroit, il ne se passe rien.

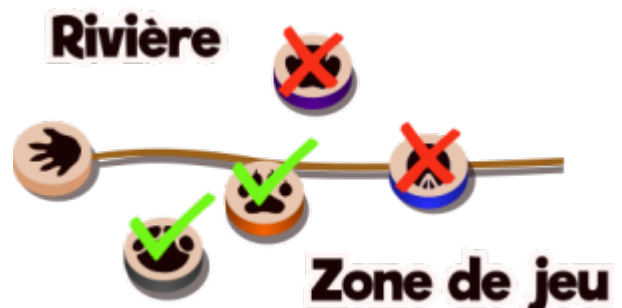
Lorsque la Papatte lancée touche une Papatte à l'envers :

- si c'est une Papatte du lanceur, alors sa Papatte est cassée et éliminée, on la jette aux crocodiles.
- si c'est une Papatte adverse, alors le joueur adverse devra relancer sa papatte aussitôt dans les mêmes conditions qu'un lancer «normal». Et cela pour autant de Papatte à l'envers touchées.

Une fois la Papatte stoppée dans sa course on regarde si elle est VALIDE ou ÉLIMINÉE :

Les Papattes VALIDES sont :

- celles qui se trouvent entre la rivière et la Papatte du même animal lancée précédemment.



Les Papattes ÉLIMINÉES sont :

- Celles qui n'ont pas dépassé la Papatte lancée précédemment.
- Celles qui « mordent » le fil de la rivière ou le dépasse

Les papattes ÉLIMINÉES sont jetées aux crocodiles dans la rivière.